

TRABAJANDO CON DEC C

LOPEZ UBALDO ENRIQUE

1) CUADRO MAGICO

```
# include <stdio.h>

main()

{

int a,b,c,d,e;

printf("piensa un numero entre 0 y 15");

printf ("\n1) 1 3 5 7 9 11 13 15");

printf ("\n2) 2 3 6 7 10 11 14 15");

printf ("\n3) 4 5 6 7 12 13 14 15");

printf ("\n4) 8 9 10 11 12 13 14 15");

printf ("\nesta en la primera fila? si=1 o no=0");

scanf ("%d",&a);

printf ("\nesta en la segunda fila? si=1 o no=0");

scanf ("%d",&b);

printf ("\nesta en la tercera fila? si=1 o no=0");

scanf ("%d",&c);

printf ("\nesta en la cuarta fila? si=1 o no=0");

scanf ("%d",&d);

e=((1*a)+(2*b)+(4*c)+(8*d));

printf ("\ntu numero es=%d",e);

}
```

2) DE HEXADECIMA A DECIMAL

ESTUBO COMPLICADO ASI QUE HICE LO QUE SE PUDO

```
#include <stdio.h>

int a,b,c,d,e,f,g,h,i,k,a=10,b=11,c=12,d=13,e=14,f=15;

main()
{
    printf ("de cuantos digitos es tu numero hexadecimal?");
    scanf ("%d",&a);
    if (a==1)
    {
        a=10,b=11,c=12,d=13,e=14,f=15;
        printf ("dame el digito");
        scanf ("%d",&b);
        c= (b%2), d=(b/2);
        e=( d%2), f=(d/2);
        g=(f%2), h=(f/2);
        i=(h%2),k=(h/2);
        printf ("tu numero binario es %d%d%d%d",i,g,e,c);
    }
}
```